Тз проекта PyGame

Суть игры убить как можно больше мобов и поставить новый рекорд. Рекорд храниться в txt файле. В начале игры персонаж появляется в центре низа карты. Этим персонажем управляет с клавиатуры человек. В игре используется для ходьбы раскладка WASD. Для стрельбы используется пробел. Слева и справа экрана с течением времени появляются мобы которые стреляют и если пуля попадает в персонажа, то персонаж умирает. И появляется окно с количеством очков в данной игре и лучший результат за всю историю игры. Также есть препятствия через которые не полетают пули